Продолжение темы «Устройство компьютера».

Задание. Прочитать и составить кросворд из 10 слов, к нему составить вопросы.

Проделанную работы шлем на мою почту asrq3a041987@mail.ru  
  
**Устройства для хранения информации.**  
Программы и данные, которые необходимо сохранить, для этого используют устройства способные сохранить информацию, это диски (магнитные, лазерные, магнитооптические, жесткий диск). Устройства для записи и считывания информации с дисков называются дисководами.  
1.Дискета (флоппи – диск);  
2.Дисковод для компакт – дисков.  
3.Жесткий диск. Этот диск является основным местом хранения данных на ПК. Также его называют «Винчестер». Он представляет собой один или несколько жестких дисков, покрытых магнитным материалом, которые вместе с головками, заключены в неразборный герметичный корпус.  
  
**Память.**  
Существует два вида памяти:   
1. Внутренняя (основная) - это ПЗУ и ОЗУ;  
2. Внешняя (НЖМД – накопитель на жестком магнитном диске и НГМД – накопитель на гибком магнитном диске).  
1. Внутренняя.   
**Оперативная память (ОЗУ).**  
ОЗУ (оперативно – запоминающее устройство) или RAM – память с произвольным доступом. Оперативная память постоянно получает и отдает информацию, обеспечивая обработку этой информации процессором по хранящейся в памяти программе. Основной характеристикой оперативной памяти является ее размер, который измеряется в мегабайтах.  
**Постоянная память (ПЗУ).**  
ПЗУ (постоянно – запоминающее устройство).   
Для постоянного хранения используется постоянное запоминающее устройство, где хранятся данные, не требующие вмешательства пользователя и необходимые для корректной работы компьютера. Компьютер может читать или исполнять программы из постоянной памяти, но он не может изменять их и добавлять новые. Постоянная память предназначена только для считывания информации.  
2. Внешняя.  
НЖМД – накопитель на жестком магнитном диске и НГМД – накопитель на гибком магнитном диске.  
Устройство, которое обеспечивает запись и считывание информации, называется накопителем, или дисководом, а хранится информация на носителях информации.  
  
**Клавиатура.**  
С клавиатуры осуществляется ручной ввод различных символов и служебных команд. Современная клавиатура имеет более 104 клавиш, которые по расположению делятся на четыре поля и 3 световых индикатора в правом верхнем углу, информирующие о режимах работы клавиатуры.



**Клавиатура делится на несколько частей.**  
1. Алфавитно-цифровые клавиши (49 клавиш, включая клавишу «пробел» и клавишу «ввод» (enter). Переключение языка производится нажатием комбинации Alt+Shift или Ctrl+Shift.  
2. Клавиши редактирования и листания документа, размещаются справа от алфавитно-цифровых клавиш: Home, End, Page Up, Page Down. Клавиша Insert – вставлять символы, BackSpace, Delete – клавиши для удаления.  
3. Клавиши управления курсором – 4 клавиши со стрелками, размещаются под клавишами редактирования.  
4. Специальные клавиши, размещаются в верхнем левом и нижнем правом рядах и предназначены для переключения клавиатуры (Caps Lock, Shift, Esc, Ctrl, Alt, Tab).  
5. Функциональные клавиши (12 клавиш от F1 до F12), занимают верхний ряд клавиатуры и предназначены для выбора или изменения режима некоторых программ.  
6. Цифровой блок ( 17 клавиш) размещается с правой стороны клавиатуры, представляет собой калькулятор.  
  
**Клавиатурные эквиваленты**  
CTRL+Z - Отменить   
CTRL+A - Выделить все  
BACKSPACE - Перейти к папке верхнего уровня   
CTRL+TAB - Перейти из одной вкладки в другую   
F4 – Раскрыть адресную строку   
F1 - Справка  
F10- Перейти к меню SHIFT+F10 - Вызвать контекстное меню для выделенного объекта   
CTRL+ESC - Открыть главное меню   
CTRL+ESC - Нажать на кнопку Пуск   
ALT+TAB - Перейти из одного окна в другое (смена активности окна) Alt+M - Свернуть все окна   
Win+R - Открыть окно Запуск программы   
Win+M - Свернуть все открытые окна   
Win+F1 - Вызвать справочную систему Windows   
Win+E - Вызвать Проводник Windows   
Win+F - Найти файл и папку   
CTRL+Win+F - Найти компьютер   
Win+Tab - Переход между приложениями Панели задач   
Win+Break - Вызвать свойства системы   
  
**Мышь.**  
Мышь – один из распространенных типов манипулятора. В верхней части корпуса мыши установлены кнопки для выполнения действий. Движение мыши отражается на экране монитора в виде курсора.  
  
Спасибо за внимание!